

Livro Padrão de Feitiços-3º Serie

By: Miranda Goshawk



Capítulo 1: Medibruxaria

Medibruxaria é, basicamente, a arte da cura. Os medibruxos (médicos bruxos) usam essa matéria para guiar-se, aprendendo assim as técnicas (e feitiços de cura) dessa maravilhosa matéria para aprender a agir de acordo com situações de guerras, etc. Esta arte é importantíssima no mundo bruxo e por isso eu a envolvi no nosso livro Enfeitiçando. Bem, não teremos tanto conteúdo sobre a Medibruxaria, mas o conteúdo ensinará banhos, colônias dentre outras coisas que podem fazer muito bem para os bruxos.

Os feitiços de cura, como dito antes, são usados por curandeiros, etc. Muitas vezes são feitiços simples, porém, bastante úteis em vários tipos de casos. O que mais se pede ao usar feitiços de cura é calma e concentração, porque temos que nos acalmar antes de usar este tipo de encantamento. Contudo, citarei alguns feitiços de cura aqui, apenas para dar uma breve demonstração.

Capítulo 2: Alguns Feitiços

Feitiço Conjuratório Geocinético

Fórmula Mágica: " Arenófilus "

Efeito: Conjura um jato de areia da ponta da varinha (lembrando que o volume de areia aumenta conforme os anos, mas não apele como se fosse formar um deserto).

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Elementar.

Tipo: Corpóreo.



Hogwarts School-House Cup



Feitiço do Bloqueio Sonoro

Fórmula Mágica: " Abaffiato "

Efeito: Uma esfera isolante acústica envolve o local onde o feitiço é executado, tornando-a muda aos ouvidos de outras pessoas.

Cor do Lampejo: Transparente.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço do Crescimento

Fórmula Mágica: " Engorgio "

Efeito: Faz com que um objeto cresça descontroladamente num período de TRÊS minutos. Um Finite Incantatem apenas interrompe o crescimento, mas não o retrocede.

Cor do Lampejo: Prateado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço de Escrita Pirocinética

Fórmula Mágica: " Flagrate "

Efeito: Labaredas de fogo são conjuradas e se formam na palavra desejada (pode ser marcado tanto em seres vivos quanto objetos). Normalmente utilizado para produzir marcas de fogo.

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Elementar.

Tipo: Corpóreo.

Feitiço de Crescimento Grâmíneo

Fórmula Mágica: " Herbivicus "

Efeito: Provoca uma aceleração instantânea no crescimento de plantas (pode desidratar uma planta, não use em demasia).

Cor do Lampejo: Esverdeado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro

Feitiço Conjuratório de Lama

Fórmula Mágica: " Lammea "

Efeito: Faz com que um jato de lama seja conjurado da ponta da varinha (lembre-



Hogwarts School-House Cup



se que a intensidade da lama aumenta de acordo com a experiência adquirida ao passar dos anos).

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Elementar.

Tipo: Corpóreo.

Feitiço para Mover Objetos

Fórmula Mágica: " Mobiliarbus "

Efeito: Faz com que o objeto mova-se até o local desejado (é suficiente apenas pensar no local que o objeto move-se sem nenhum movimento de varinha).

Cor do Lampejo: Transparente.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Feitiço Conjuratório de Pedras

Fórmula Mágica: " Petrus "

Efeito: Faz com que pedras sejam conjuradas da ponta da varinha em direção ao alvo.

(Relação de anos:

3º ao 5º: Três pedras

6º e 7º: Cinco pedras)

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Elementar.

Tipo: Corpóreo.

Feitiço de Reversão Sonora

Fórmula Mágica: " Quietus "

Efeito: Faz com que a voz do bruxo volte ao normal depois de ser utilizado o feitiço Sonorus.

Cor do Lampejo: Transparente.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço para Desprender

Fórmula Mágica: " Relaxo "

Efeito: esse feitiço é utilizado para desprender/soltar qualquer coisa presa em cordas correntes ou outro objeto usado para prender.

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.



Hogwarts School-House Cup



Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço Silenciador

Fórmula Mágica: " Silêncio "

Efeito: Inibe o oponente de falar por certo período de tempo.

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço Amplificador da Voz

Fórmula Mágica: " Sonorus "

Efeito: Faz com que a voz aumente consideravelmente, como se a pessoa estivesse falando num microfone.

Cor do Lampejo: Transparente.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço Sugador de Resíduos

Fórmula Mágica: " Targeo "

Efeito: Suga substâncias para dentro da varinha.

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.

Feitiço Controlador de Objetos

Fórmula Mágica: " Uediósi "

Efeito: Faz com que um objeto mova-se de acordo com os movimentos de varinha do bruxo (lembre-se que o tamanho do objeto aumenta conforme a experiência adquirida ao passar dos anos).

Cor do Lampejo: Transparente.

Ano: Terceiro.

Classificação: Neutro.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Feitiço Aerocinético

Fórmula Mágica: " Ventus "

Efeito: Cria uma lufada de ar que pode derrubar objetos e até seres vivos (lembre-se que o tamanho do objeto ou ser aumenta conforme a experiência adquirida ao longo dos anos).

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Elementar.

Tipo: Corpóreo.



Hogwarts School-House Cup

